



DYLAN DOG: GLI UCCISORI ADDENDUM C64 CASS./DISK



ITALIAN INTERACTION FOR THE WORLD

COMMODORE 64: CARICAMENTO

Si interagisce con il programma tramite un joystick in porta 2.

DISCO: scrivere **LOAD ":",8,1** (e premere il tasto **RETURN**).

CASSETTA: inserire il lato A della cassetta (quello con l'etichetta), riavvolgerlo completamente, scrivere **LOAD** e premere il tasto **RETURN**. Premere quindi il tasto **PLAY** sul registratore.

Per saltare l'introduzione, tenere premuti contemporaneamente il tasto **RETURN** e il tasto **COMMODORE (C=)** prima dell'inizio della sequenza animata e lasciarli solo quando è partito il caricamento della parte successiva.

Se durante il gioco avete selezionato la pistola come arma da usare e premete il pulsante del joystick, il colpo verrà sparato solo se ci saranno ancora proiettili disponibili e se un uccisore sarà sulla linea di fuoco.

Nella maggior parte dei casi, trovate gli **HINTS** necessari alla risoluzione del gioco dalle persone non trasformate in **Uccisori** (riconoscibili in quanto immobili a terra o ferite).

CONSIGLI DAL TESTER

In **DYLAN DOG** siete circondati dagli **Uccisori** assetati di sangue (del VOSTRO sangue), e quindi la prima cosa che dovete imparare è riuscire a parare i loro colpi e assestare i vostri. State attenti a non farvi prendere la mano mentre state premendo il pulsante del joystick. Ad esempio, conviene sferrare un colpo poco dopo che un **Uccisore** ha tentato di accoltellarvi, più che provare a dargli un'enormità di cazzotti in faccia nello spazio di un secondo. Fidatevi di me: a volte mi capita di far durare uno scontro con un **Uccisore** anche un paio di minuti, soprattutto quando vedo la mia lapide segna-energia che si sta alzando pericolosamente.

Del resto, ci vuole intuito e anche un po' di fantasia per risolvere il gioco.

Ma non disperate: se ci sono dei problemi mi potete sempre trovare telefonando a **INFO-LINE***.

Andrea Bradamanti

(lead-tester di Simulmondo)

***INFO-LINE:** questo è il nome del nuovo servizio dedicato agli utenti dei nostri simulatori-avventure interattive. Gestito dal nostro lead-tester, vi fornirà informazioni di tipo:

- interattivo (meccanismi, soluzioni, in modo da poter dominare il computer);
- strategico (per poter capire, vincere e assimilare l'intelligenza artificiale dei programmi, e i vari algoritmi che rendono "realistico" il gioco).

Il nostro lead-tester è colui che dirige il testing dei prodotti e che controlla che tutto funzioni perfettamente. Conosce tutti gli schermi, algoritmi e soluzioni dei giochi, ed attualmente è anche recordman del 90% dei nostri simulatori. Se volete apprendere rapidamente ciò che lui ha imparato con la teoria, l'esperienza e l'indice sempre sul trigger del joystick, **ABBONATEVI A INFO-LINE**. Avrete a disposizione un numero **illimitato** di informazioni, domande da porre e tutta la forza tecnica dei nostri coders sarà al vostro servizio.

Per abbonarsi:

- Occorre aver spedito in precedenza la cartolina di garanzia del gioco per il quale desiderate avere il servizio, compilata in tutte le sue parti.

- Aggiungete un vaglia postale da L. 30.000 intestato a **SIMULMONDO INFO-LINE**, V.le Berti Pichat 28/A, 40127 BOLOGNA.

Dopodiché il servizio sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle 16.00 alle 19.00, telefonando allo 051/251338.